

Gruppo PESCIOLINI **3-4 ANNI**

I bambini in questa fascia d'età possiedono schemi di movimento molto grezzi e altri appena abbozzati, inoltre esiste una profonda variabilità nella maturazione individuale.

Si propone un'attività di psicomotricità in acqua a bambini di 3 anni affinché possano imparare ad amare l'acqua esplorando l'ambiente acquatico e sperimentando, al suo interno, il corpo in movimento e le emozioni correlate alle diverse esperienze; all'interno di un gruppo ciascun bambino, con le proprie potenzialità e le proprie fantasie, potrà condividere gli spazi e i materiali e svolgere attività ludiche all'interno di una cornice di gioco (storia), mediata dagli operatori, che accompagnerà i bambini lungo il percorso.

L'obiettivo primario è creare una relazione positiva con l'acqua insieme ai compagni di gioco.

Obiettivi specifici:

In rapporto con l'ambiente

- Conoscenza e adattamento all'ambiente acquatico
- Rispetto delle cose, dell'ambiente e degli spazi da condividere con altre persone
- Rispetto delle regole

Conoscenza di sé e degli altri

- Aumento della percezione del proprio corpo e delle proprie potenzialità
- Accettazione, partecipazione e condivisione di un'attività comune in gruppo
- Rispetto degli altri

Ambientamento acquatico

- Sperimentazione e accettazione di nuovi assetti posturali
- Adattamento degli schemi motori terrestri all'ambiente acquatico: (correre, saltare, ruotare, equilibrarsi in acqua)
- Sperimentazione di schemi motori acquatici galleggiamento, scivolamento sulla superficie dell'acqua, immersione, spostamenti subacquei

Metodologia:

Attività proposte sotto forma ludica con la creazione di percorsi, storie, staffette, giochi di squadra, ecc

ORGANIZZAZIONE

PROPOSTA 1:

ORARIO: 13.30 – 15.30

DESTINATARI:

Gruppo **PESCIOLINI** 3-4 anni
 Gruppo **POLIPETTI** 4-5 anni
 Gruppo **GRANCHIETTI** 5-6 anni

PARTECIPANTI PER GRUPPO: MAX 8 BAMBINI

ACCOMPAGNATORI (SPOGLIATOI): INSEGNANTI

OPERATORI IN ACQUA: 2 TNPEE

PROPOSTA 2:

ORARIO: 16.00 – 20.00

DESTINATARI:

BAMBINI DAI 3 AI 6 ANNI

ATTIVITA': LEZIONI INDIVIDUALI

ACCOMPAGNATORI (SPOGLIATOI): GENITORI

OPERATORI IN ACQUA: TERAPISTA DELLA RIABILITAZIONE

La frequenza dell'attività potrà essere settimanale o bisettimanale in base al numero delle adesioni.

La partecipazione all'attività è possibile solo previa presentazione di un Certificato Medico attestante l'**idoneità all'attività riabilitativa sportiva non agonistica in piscina**.

Per poter fruire delle suddette attività è richiesto un contributo di euro 150,00 € per 10 lezioni (per i recuperi delle assenze vedasi il regolamento).

Il contributo andrà VERSATO IN ANTICIPO entro il 20 del mese precedente con le seguenti modalità:

In contanti o assegno o Bancomat presso la segreteria del Centro

Con **Bonifico Bancario** utilizzando il seguente **IBAN: IT 38 0 08329 50860 000000 113135** - Indicando la causale (CONTRIBUTO PISCINA MESE DI... – COGNOME DEL PARTECIPANTE)

L'attestazione del bonifico andrà consegnata presso la segreteria del Centro.

PROGETTO **PSICOMOTRICITA' IN** **ACQUA 3 - 4 ANNI**

"Se vi è una magia su questo pianeta, è contenuta nell'acqua"

Loren Eiseley, il viaggio immenso, 1957





"Nell'acqua ognuno con la propria storia, in uno spazio condiviso."

Loredana Belloni

Per favorire lo sviluppo psicomotorio del bambino è importante creare occasioni in cui possa mettere in gioco se stesso a 360 gradi, per conoscersi e conoscere l'altro.

Per il bambino, il miglior modo di imparare, è giocare: dunque perché non farlo in acqua?

Attivarsi per esplorare un mondo di emozioni

Conoscersi e acquisire fiducia nelle proprie capacità

Quanto è bello giocare in acqua!

Unire le proprie potenzialità per un obiettivo comune

Ascoltare il proprio corpo e sentire come si muove

L'ambiente acquatico offre una stimolazione sensoriale maggiore rispetto all'ambiente in cui viviamo, poiché la pressione esercitata dall'acqua sulla pelle favorisce una migliore percezione del sé corporeo rispetto a quella offerta dall'aria.

L'acqua facilita la percezione dei propri confini fisici, delimitando un dentro e un fuori corporeo, una presa di coscienza del corpo e della sua interezza.

L'attività in acqua, rappresenta un'esperienza molto importante in quanto coinvolge il bambino nella sua globalità, intervenendo sugli aspetti motori, affettivo - relazionali, comportamentali e sociali.

Attraverso il gioco, i bambini raggiungono la condizione di benessere in acqua, imparano a controllare il proprio corpo, si abituano a stare in gruppo con altri coetanei.

All'età di 3-5 anni i bambini non sono ancora maturi per apprendere tecniche natatorie di movimento complesse. Pertanto vengono proposte esperienze motorie il più possibile varie e divertenti che permettono di acquisire alcune capacità fondamentali: la respirazione, il galleggiamento, l'orientamento in acqua.

OBIETTIVI GENERALI

- Avvicinare all'acquaticità i bimbi, in modo più consapevole e giocoso
- Stimolare la voglia di "esplorare" l'ambiente acquatico attraverso proposte entusiasmanti e coinvolgenti
- Aumentare le possibilità di interazione con gli altri attraverso la condivisione del gioco

OBIETTIVI SPECIFICI DI APPRENDIMENTO

In rapporto con l'ambiente

- Capacità di adattarsi a nuovi ambienti e a situazioni diverse
- Conoscenza dell'ambiente acquatico
- Rispetto delle cose, dell'ambiente e degli spazi da condividere con altre persone
- Rispetto delle regole

Conoscenza di sé e degli altri

- Aumento della percezione del proprio corpo e delle proprie potenzialità
- Rafforzamento dell'autostima e dell'autocontrollo
- Accettazione, conoscenza e partecipazione ad un'attività comune in gruppo
- Rispetto degli altri

Ambientamento acquatico

- Ambientamento inteso come adattamento all'acqua
- Adattamento psicologico (controllo dell'ansia, superamento della paura dell'acqua)
- Adattamento fisico - sensoriale (confidenza con l'acqua e gestione del proprio corpo in essa)

Attività motoria in ambiente acquatico

- Adattamento degli schemi motori terrestri all'ambiente acquatico: (correre, saltare, ruotare, equilibrarsi in acqua)
- Creazione di schemi motori acquatici: immergersi, galleggiare, scivolare, spostarsi in superficie e sott'acqua